Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Дата прошедшей лекции | Номер прошедшей лекции | Название статьи/главы книги/видеолекции | Дата публикации (не старше 2021 года) | Размер статьи  (от 400 слов) | Дата сдачи |
| 11.09.2024 | 1 | Ternary logic | 20/06/2018 | 2527 | 09.10.2024 |
| 29.09.2024 | 2 | Rethinking Image Compression on the Web with Generative AI | 05/06/2024 | 3973 | 09.10.2024 |
| 09.10.2024 | 3 | Жадные и ленивые квантификаторы | 04/04/2024 | 1781 | 23.10.2024 |
| 23.10.2024 | 4 | The Complete Guide to Working With JSON | 20/04/2021 | 2132 | 6.11.2024 |
| 06.11.2024 | 5 | How to use Python in Excel | 28/05/2024 | 2902 | 20.11.2024 |
| 20.11.2024 | 6 | TikZ in LaTeX | 23/05/2021 | 1945 | 11.12.2024 |
|  | 7 |  |  |  |  |

Выполнил(а) Шишкин А. В. , № группы *P3107* , оценка

Фамилия И.О. студента не заполнять

|  |
| --- |
| **Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т. п.)**  https://uva-fnwi.github.io/LaTeX/extra1/Tikz/ |
| **Теги, ключевые слова или словосочетания (минимум три слова)**  LaTeX, TikZ, Graphic |
| **Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум четыре пункта)**   1. Каждая строка в TikZ должна заканчиваться точкой с запятой 2. Координаты могут быть заданы как с помощью двух чисел (координата х, координата у), так и с помощью угла поворота в градусах относительно ОХ и длины отрезка (как с комплексными числами) 3. В рисунке можно использовать текст или математические формулы, к примеру в качестве узлов 4. TikZ поддерживает использование цикла for |
| **Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. Понятный, легко читаемый синтаксис 2. Высокое качество благодаря векторной графике 3. Интеграция с LaTeX позволяет использовать текст, формулы и циклы в TikZ |
| **Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. Большое количество графики может сильно замедлить компиляцию 2. Ограниченная и сложно реализуемая анимация 3. Сложность обработки ошибок |
| **Ваши замечания, пожелания преподавателю *или* анекдот о программистах**[**1**](#_bookmark0) |

1 Наличие этой графы не влияет на оценку